

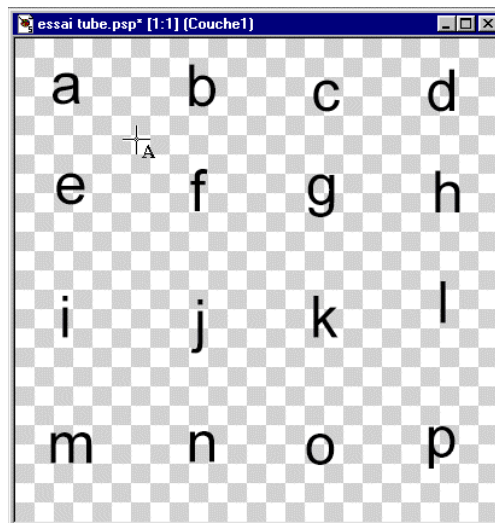
Création de tubes à images

Tout d'abord ouvrir une nouvelle image, attention la configuration de cette première feuille est très importante, sinon par la suite, je ne crois pas qu'on puisse revenir en arrière (enfin à ma connaissance).

Cliquer sur Fichier/Nouveau

Choisir la taille de l'image (400x400 par exemple), mais surtout, la « couleur d'arrière plan » doit être « transparente », **ET** le « type d'image » doit être de « 16 millions de couleurs (24bits) ».

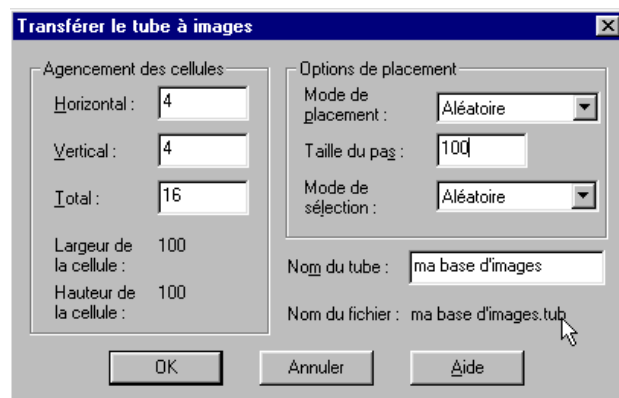
Voici un exemple de tube construit :



Ici, 16 images différentes qui constitueront les éléments de base du tube à images (16 lettres dans l'image). Attention, ces différentes images doivent être réparties régulièrement afin que le logiciel PSP puisse prélever automatiquement ces différents éléments lorsqu'on utilisera ce tube. Nous voyons comment ils sont repérés au moment de l'enregistrement de cette image qui constitue maintenant la base d'un tube à images.

Fichier/Transférer/Tube à Images

Là, vous spécifiez le nombre d'éléments du tube à images, et la manière selon laquelle ils sont agencés (4 lignes sur 4 colonnes), la taille du pas est également à régler (100 pixels ici). N'oubliez pas de donner un nom à votre fichier.



Voilà, il ne reste plus qu'à l'utiliser...